

# JEU « MAÎTRISE »

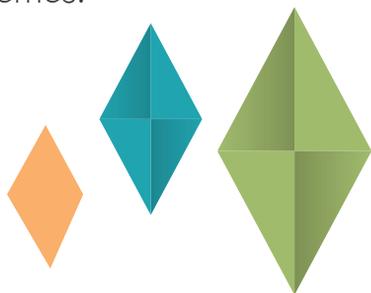
12

CATTP MONTÉLIMAR / Établissements Sainte-Marie  
Ardèche-Drôme

## CONSTAT INITIAL

Les patients manquent de connaissances sur les domaines sanitaires et sociaux, ce qui est souvent lié à un système de soin induisant une hiérarchie des savoirs.

Ne comprenant pas les tenants et les aboutissants de leur parcours de soin, ils ne s'en sentent pas acteurs. Certains disent redouter l'hospitalisation par crainte de perdre leurs droits. D'autres ont peur d'en sortir par peur d'être livrés à eux-mêmes.



## PORTEURS DU PROJET

**Brice HERMITE**  
Infirmier  
CATTP Montélimar

**Annouk BOUVERAT**  
Infirmière  
CATTP Montélimar

## SOLUTION PROPOSÉE

« Maîtrise » est un jeu (visuel du jeu de l'oie) dans lequel les participants s'unissent pour affronter le plateau, surnommé « maître du jeu ». Il permet de favoriser l'acquisition des connaissances des patients ou de les consolider, tout en améliorant leur vécu de l'hospitalisation et leur maintien à l'extérieur de l'hôpital.

Pour avancer, les joueurs doivent répondre à des questions portant sur le sanitaire, le social et le parcours de soin. Celles-ci sont toutes listées dans un livret.

Cet outil de réhabilitation pourrait être utilisé dans les structures de l'AHSM.